

SINCE >1953
65TH ANNIV.



T A I T O

P O R A T

O M P A N

R O F I L

2 0 1 8



3  

CREDIT 00

SINCE >1953
65TH ANNIV.

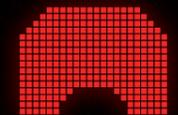
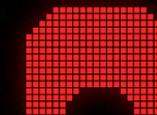
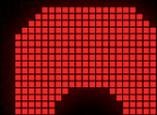
   T A I T O   

C O R P O R A T I O N

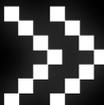
  C O M P A N Y  

  P R O F I L E  

   2 0 1 8   



3  

PLAY!


INTRODUCTION



SPACE INVADERS

SCORE<1> HI-SCORE
0350 3220



1953

創業65年の長い歴史を持つタイトー。時代に先駆けたクレーンゲーム機の開発や、社会現象を巻き起こした「スペースインベーダー」、今でもファンに愛され続ける大ヒットゲーム「電車GO!」、世界中で様々な賞を受賞した「グルーヴコースター (iPhone版)」など、常に時代の先頭を走り、斬新なアミューズメントを提供してきました。現在も全国に広がるアミューズメント施設「タイトーステーション」の運営や、アーケードゲーム、スマートフォン向けコンテンツ、

キャラクターグッズの企画・開発など幅広い事業を展開し、さらに各事業が密接に連携することで新たなアミューズメントやサービスを創造しています。人と人とのコミュニケーションをより豊かにするため、時代と共に変化する“遊び”をとらえ、これからも新しい“エンターテインメント”を提供し続けていきます。





TOP MESSAGE

あらゆる世代の遊びが好きな人たちへ
エンターテインメント体験・空間を通じて
笑顔や新たな驚き、人とのつながり
をご提供してまいります。

エンターテインメントを通して 笑顔や驚き、感動をご提供します

タイトーは様々なシチュエーションを通してゲームや遊びをご提供してまいりましたが、単にゲームや遊びに留まるのではなく、それを通じて得られるワクワク感や気分転換、そして楽しさをご提供していきたいと考えています。

例えば、アミューズメント施設においてゲームでの勝利や景品の獲得を通じて得られる、「嬉しい」という気持ちや「笑顔」を、私たちはエンターテインメント体験・空間を通じてご提供していきたいと考えています。

タイトーにとってのお客様 それは「あらゆる世代の遊びが好きな方々」

私たちがエンターテインメントをご提供していくお客様とは、どういった方々か。それは、「笑顔や、新たな驚き、人とのつながり」を求める方々と言えます。お子様から若者、お年寄りまで、遊びが好きなあらゆる世代の方々が、私たちのお客様です。

不変の楽しさと、 新しいエンターテインメントの追求

インターネット社会と呼ばれる現在、人と人との繋がりが薄くなりつつありますが、何かを共有、共感することを求める気持ちは変わらずに、強く存在します。そこで、そういった人とのつながりを感じられる体験や空間をご提供していきたいと考えます。

さらに、タイトーは1978年に、社会的現象にもなったゲーム「スペースインベーダー」を発表し、楽しさだけでなく、人々に「新たな驚き」をご提供いたしました。今後も、新しい技術や斬新なアイデアを取り入れ続け、お客様の「新たな驚き」を求める気持ちに、常にお応えしてまいります。

株式会社タイトー
代表取締役会長

石井 光一

株式会社タイトー
代表取締役社長

山田 哲



スクウェア・エニックス・グループ

企業理念

最高の「物語」を提供することで、
世界中の人々の幸福に貢献する。

企業理念とは、私共の目的、当社の存在意義のことです。お客様皆様には、それぞれの幸福の形があります。私共は、上質のコンテンツ、サービス、商品をお届けし、お客様ご自身に素晴らしい物語、すなわち思い出を作っていただくことで、皆様のかけがえのない幸福のお手伝いできればと願っています。

AMUSEMENT STORES

だれもが笑顔になれる
街一番の人気スポット。

笑顔が集まる、街一番の人気スポット。
多彩なアミューズメント施設も、
タイトーがつくる幸せの一つ。
タイトーでは地域性や立地条件、
お客様の層にあわせたアミューズメント施設を
全国に展開しています。
お客様に「夢」と「感動」をお届けするため。
めざすのは街そのものを元気にする、
地域の“笑顔の拠点”です。

主要店舗

北海道・東北

タイトーステーション 札幌狸小路2丁目店
タイトーステーション イオンモール札幌平岡店
タイトーステーション イオンモール釧路昭和店
ハロータイトー 釧路貝塚
タイトーステーション 千歳店
タイトーステーション 青森アムゼ店
タイトーステーション 青森ガーラモール店
ハロータイトー むつ
ハロータイトー イオン七戸十和田駅前
タイトーステーション 盛岡マッパランド店
タイトーステーション 盛岡南店
タイトーステーション 仙台名掛丁店
タイトーステーション 仙台クロスロード店
タイトーステーション 仙台ベガロポリス店
タイトーステーション 郡山アティ店
タイトーアミューズメントシティ郡山
タイトーステーション 郡山オリエントパーク店

関東・甲信越

タイトーステーション 佐原東店
タイトーステーション イオンタウン水戸南店
タイトーステーション 宇都宮ベルモール店
タイトーステーション ララスクエア宇都宮店
タイトーステーション 佐野新都市店
タイトーステーション 小山店
タイトーステーション 前橋リリカ店
タイトーステーション イオン新潟西店
タイトーステーション 燕三条店
タイトーステーション 上越店
タイトーステーション ラザウーク甲斐双葉店
タイトーステーション イトーヨーカドー南松本店
タイトーステーション 松本店
タイトーステーション アイシティ21松本店

東京

タイトーステーション 神田店
Hey
タイトーステーション 秋葉原店
タイトーステーション BIGBOX高田馬場店
タイトーステーション 新宿南口ゲームワールド店
タイトーステーション 新宿東口店
タイトーステーション 浅草店
タイトーステーション 上野アメ横店
タイトーステーション 上野御徒町店
タイトーステーション 錦糸町楽天地店
タイトーステーション オリナス錦糸町店
タイトーステーション 相模ヶ谷大蔵店
タイトーステーション 渋谷店

タイトーステーション 池袋ロサ店
タイトーステーション 池袋西口店
タイトーステーション 綾瀬店
タイトーステーション 西葛西店
タイトーステーション 南大沢店
タイトーステーション 立川北口店
プレイロットジョイ
タイトーステーション 町田店
タイトーステーション 国分寺店
タイトーステーション タイエー武蔵村山店
タイトーステーション 多摩センター店

東海・中部・北陸

タイトーステーション ファボーレ輝中店
タイトーステーション 金沢店
手取フィッシュランド
タイトーステーション アルプラザ鯖江店
タイトーステーション アル・プラザ鶴見店
タイトーステーション 静岡店
タイトーステーション 浜松店
タイトーステーション 新浜松ザザシティ店
タイトーステーション イオンモール浜松市野店
タイトーステーション プレ葉ウオーク浜北店
タイトーステーション イオン富士宮店
タイトーステーション ウェルティ長泉店
タイトーステーション 大須店
タイトーステーション 豊橋店
キッズインタイトーイオン春日井
タイトーキッズランド GAZA
タイトーステーション パールシティ稲沢店
ファミリーランドドリーム
タイトーステーション 弥富店

神奈川・千葉・埼玉

タイトーステーション 大宮店
タイトーステーション 新沢店
キッズランド マルイファミリー志木店
タイトーステーション 和光店
ラクガキ王国 三郷
タイトーステーション アリオ蘇我店
タイトーステーション イオン市川妙典店
タイトーステーション 船橋店
タイトーステーション 茂原アスモ店
タイトーステーション 旭サンモール店
タイトーステーション 柏店
タイトーステーション PAZ新柏店
タイトーステーション セパンパークアリオ柏店
タイトーステーション 柏中央店
ハロータイトー 流山
タイトーステーション 横浜西口五番街店
タイトーステーション イトーヨーカドー横浜別所店

関西

タイトーステーション イオンモール明和店
タイトーステーション 伊オン近江八幡店
タイトーステーション 大阪日本橋店
タイトーステーション あべのアポロ店
タイトーステーション 梅田店
タイトーステーション 梅小路店
タイトーステーション 難波店
タイトーステーション アリオ八尾店
タイトーステーション 住道店
タイトーステーション HAT神戸店
タイトーステーション 三宮西館店
タイトーステーション 姫路店
タイトーステーション 尼崎つかしん店
タイトーステーション 加古川店
タイトーステーション イオン加古川店
タイトーステーション セントラルシティ和歌山店
タイトーステーション オークワロマンシティ御坊店
タイトーステーション オークワ南紀店

九州・沖縄

タイトーステーション リバーウォーク店
タイトーステーション サニーサイドモール小倉店
タイトーステーション 博多パピヨンプラザ店
タイトーステーション キャナルシティ博多店
タイトーステーション ヨドバシ博多店
タイトーステーション 福岡天神店
タイトーステーション マリノア店
タイトーステーション アミュプラザ長崎店
タイトーステーション ゆめタウン光の森店
タイトーステーション アミュプラザおおい店
タイトーステーション 広島紙屋町店
タイトーステーション セントボルタ大分店
タイトーステーション アミュプラザ鹿児島店

中国・四国

タイトーステーション マルナカ新倉敷店
タイトーステーション 広島紙屋町店
タイトーステーション 広島本通店

※2018年5月31日現在
※「タイトーFステーション」「タイトーアミューズメントシティ郡山」「キッズランド マルイファミリー志木店」は、
フランチャイジー様が運営する店舗です。



■ タイトーステーション (直営店)



駅直結の好立地店舗や、大型の路面店、またご家族で楽しめる SC 店や郊外型大型店舗など立地に合わせた様々な形でお客をお迎えし、お客様一人ひとりの「楽しい思い出」づくりに、夢中で取り組んでいます。
クレーンゲーム、メダル、ネットワークゲームなど多種多様な機種を取り揃え、遊びを通じてお客様の大切な思い出を演出。ご家族やカップル、お友達同士でも楽しめる街の人気スポットとして注目を集めています。

AMUSEMENT STORE

■ フランチャイズ事業 TAITO STATION

万全なバックアップ体制で加盟店様をサポートします。

アミューズメント施設ビジネス 50 年からの豊富な事業経験と、直営店の成功事例に基づくきめ細やかなアドバイスで、オーナー様を支えます。

店舗の可能性を最大限に引き出しその魅力を十分にアピールするため、さまざまな角度から店舗づくりに対する取り組みをご提案し、たくさんのお客様の笑顔、オーナー様とともに実現します。

■ レンタル事業 TAITO GAME RENTAL

遊休スペースに笑顔と賑わいをご提供。

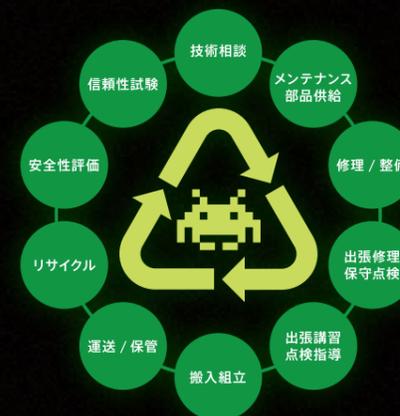
ゲーム機の豊富な品揃えにて、ご希望の面積にあった機械を 1 台からご提案します。お子様含め幅広い年齢層に向け、店舗様のコンセプトに合った機種・景品を選定し、メンテナンス、運営コンサルティングもご提供。売り上げは分配方式やリース方式など、様々な条件にて承ります。

TECHNICAL SUPPORT

笑顔を支えるパートナー。

お客さま満足度 No.1を目指して。

お客様の笑顔のため、そしてアミューズメント業界の発展に寄与するため、アミューズメント機器を開発製造される企業様からアミューズメント施設を運営される企業様まで、確かな技術と豊富な経験で幅広くバックアップ。技術的なサポートや、メンテナンス全般に関するさまざまなご相談を承り、どんな時でも頼れる企業パートナーとしてお客様に寄り添い支え続けています。



■ アミューズメント機器メーカー様へのサポート

故障相談窓口、出張修理、部品管理、機械整備、配送・保管、安全性・信頼性評価など、アミューズメント機器メーカー様にとって負担になりがちな様々な業務を、長年培った確かな技術で総合的にサポート。全国15拠点に展開する技術スタッフが、常にお客様満足度NO.1を目指して活動しています。

■ アミューズメント施設運営企業様へのサポート

機器の修理、移設、新店・リニューアル支援、機器の設置解体から店舗清掃まで、アミューズメント施設運営にかかわる様々な業務をサポート。また産業廃棄物収集運搬業の事業許可の取得や営業倉庫業の登録を行い、業務の幅を広げています。



ご当地限定オリジナルメダル 作製マシン『メダリーフ』

全国各地、様々な場所で活躍する「メダリーフ」。お好きなデザインを選びボタンを押すと中のプレス機が動き、その様子を見ているとあっという間に記念メダルが出来上がります。1台につき最大3種類作れるデザインは、クライアント様と作り上げるその場所ならではのもの。楽しい思い出を形にしたお土産として、喜ばれています。



サービス拠点一覧

- ①札幌TSS
- ②盛岡TSS
- ③仙台TSS
- ④熊谷TSS
- ⑤東京TSS
- ⑥新宿東TSS
- ⑦城東TSS
- ⑧横浜TSS
- ⑨北陸TSS
- ⑩名古屋TSS
- ⑪大阪TSS
- ⑫広島TSS
- ⑬福岡TSS
- ⑭厚木テクニカル&ロジスティクスセンター
- ⑮横浜大黒オフィス

TAITOTECH.com

「TAITOTECH.com」は、アミューズメント施設の運営を支援するBtoB Webサイトです。メンテナンスパーツや運営を支援するグッズを販売し、トラブルシューティングやメンテナンスなどに必要な各種情報も公開。開設15年以上の実績と豊富な経験で、運営を24時間サポートし続けます。
<https://www.taitotech.com/>



TAITOTECH

GAME DEVELOPMENT

枠組みを超えて創り出すゲーム。
そこには最高の楽しさがある。

タイトーの製品づくりを支えるのは卓越した開発力と、アーケードゲーム事業、モバイルゲーム事業、そしてアミューズメント施設事業の密な連携による事業の枠組を越えた、タイトーでしか出来ないものづくり。幅広い視点で多様化する“遊び”をとらえ、ゲームの進化を支え続けていきます。

■ アーケードゲーム事業

アーケードゲーム開発

アミューズメント施設でしか味わえない楽しさを表現するのに欠かせないのが、優れたユーザービリティと世界観を表現するデザイン、そして高い安全性を有するゲーム筐体。アーケードゲーム黎明期より培われた技術により、機械設計、電気設計、クオリティーチェックなど、確かな品質でお客様のご要望に応えます。



ネシカクロスライブ
NESiCAxLive /
ネシカクロスライブ
NESiCAxLive2

店舗に設置されたアーケードマシンに、ネットワークを通じ対戦格闘やパズル等、様々なゲームを配信するコンテンツダウンロードシステム。新プラットフォーム「NESiCAxLive2」では、全国のプレイヤーがネットワーク越しにリアルタイムで対戦できる機能を実装。e-ARCADE SPORTS「闘神祭」などリアルイベントも開催し、国内外から注目を集めています。



■ モバイルゲーム事業

スマートフォン
タブレット向けゲーム

長年培ってきたゲーム開発のノウハウを注ぎ込み、スマートフォンやタブレットに向け、様々なゲームを様々なプラットフォームでグローバルに展開。タイトーがアーケードやコンシューマー向けに展開してきた名作タイトルの移植や、思わず夢中になる新作タイトルなどを配信しています。



■ その他ゲーム開発事業

PC・家庭用ゲーム開発

「グルーヴコースター」や「スペースインベーダーエクストリーム」など、PCプラットフォーム向けヒットタイトルをリファインしてグローバル配信。スペースインベーダーをはじめ数あるIPを活かし、また斬新なアイデアを盛り込んだ新作ゲームなど、お客様のご期待に応える新しいタイトルを今後もリリースしていきます。



ゲームサウンド

タイトーのサウンドチーム「ZUNTATA」。1987年に結成し、その活動はゲームサウンド制作にとどまらず、CD制作やライブ演奏などさまざまな活動を行い、これまでにCDや音楽配信を合わせ150タイトル以上のアルバムをリリース。2017年には結成30周年を迎え、これからもゲームミュージックシーンの一翼として、世界中のファンの期待に応え続けていきます。

MERCHANDISING

手に取った瞬間、思わず笑顔になる。
幸せを、より豊かにひろげていくために。

アミューズメント施設運営をはじめとした様々な事業から得られる多様なお客様ニーズを活かし、キャラクターの著作権を使用した商品や思わず欲しくなるようなバラエティ豊かなグッズなど、数多くのアイテムを様々なチャネルに向けご提供しています。



プライズ事業

© ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved.
© 2010 - 2018 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
illustration by apapico,モグラッタ左,まご
©Crypton Future Media,INC. www.piapro.net piapro
© TAITO CORPORATION 1978, 2016 ALL RIGHTS RESERVED.

■ プライズ事業

アミューズメント施設向けのプライズ(景品)を開発・生産・販売までトータルに手掛け、高い評価をいただいています。多様化するお客様のライフスタイルや嗜好、またアミューズメント施設様のご要望に合わせた商品開発に力を入れており、さらに各施設様とタイアップしたプロモーション展開にも積極的に取り組んでいます。

■ EC事業

ゲームやアニメなど、キャラクターのオリジナルグッズを販売するECサイト「TAITO Toys Market」を「楽天市場」等で展開。実在するアーケードゲーム筐体を再現したスマホスタンドや、スペースインベーダーをはじめタイトーのIPを活かしたオリジナルグッズ、またアニメなどの著作権を活かした「キャラネーム印」や「楽天Edyカード」など、エンターテインメント性あふれる良質なオリジナル商品をお届けしています。

■ TOY・くじ・OEM事業

プライズで培ってきた技術やキャラクタービジネスのノウハウを活かし、全国のコンビニエンスストアやアニメ・ホビーショップ、書店などに向けた玩具、くじ商品の企画・販売、OEM事業を手掛けています。タイトーならではのユニークでクオリティーの高いアイテムを開発・製造し、クライアント様、お客様にご満足いただいています。

ENTERTAINMENT SOLUTION

積み重ねてきた
エンターテインメントの経験。
そして生み出される
タイトーならではのソリューション。

世の中にあふれるニーズやウォンツに対し、エンターテインメントによるソリューションを提案。遊びに対し真摯に向き合うからこそ生み出せるアイデアで、課題の解決に臨みます。



■ エンターテインメントツーリズム

タイトーは政府が掲げる「地方創生」や地域の活性化に対し、地域資源とエンターテインメントを融合させた体験型、交流型の観光誘客施策「エンターテインメントツーリズム」を掲げ、ソリューションをご提案しています。地域の魅力に楽しさを結び付け、新たな人の流れを生み出します。

■ エデュテインメント事業

2020年より小学校で必修化されることから、現在注目のプログラミング教育。タイトーはスペースインベーダーを題材にすることで、お子様はもちろんご両親にもアプローチ。今後も数あるIPや様々な事業経験を活かしてエデュテインメント®を提供し、社会に貢献していきます。
*教育(エデュケーション)×エンターテインメント

■ リアルイベント事業

「リアル謎解きゲーム」を主軸に、様々なリアルイベントの企画運営を行っています。常設や期間限定、サッカースタジアムの貸切、周遊など、ご要望に合わせ最適な企画をご提案。非日常性に彩られた特別な体験により、これまでにない楽しさとともに心に残る特別な思い出を提供しています。



EC事業

TOY・くじ・OEM事業

オンラインクレーン事業

クレーンゲームをスマートフォンやPCで気軽に遊べる「タイトーオンラインクレーン」。アミューズメント施設運営で培ったノウハウを活かした運営と、ラグを極限まで減らした操作感で快適なプレイ環境を提供。ライフスタイルに合わせて、いつでもどこでもクレーンゲームが楽しめます。



INNOVATION

エンターテインメントの未来を切り開く、
かつてない遊びの創出を目指す。

常に新鮮な感動を提供するため、様々な事業を立ち上げています。これまで培ってきたノウハウや事業部間の連携を活用して新しい領域へと踏み出し、驚きや感動、他にはない楽しさを創出していきます。

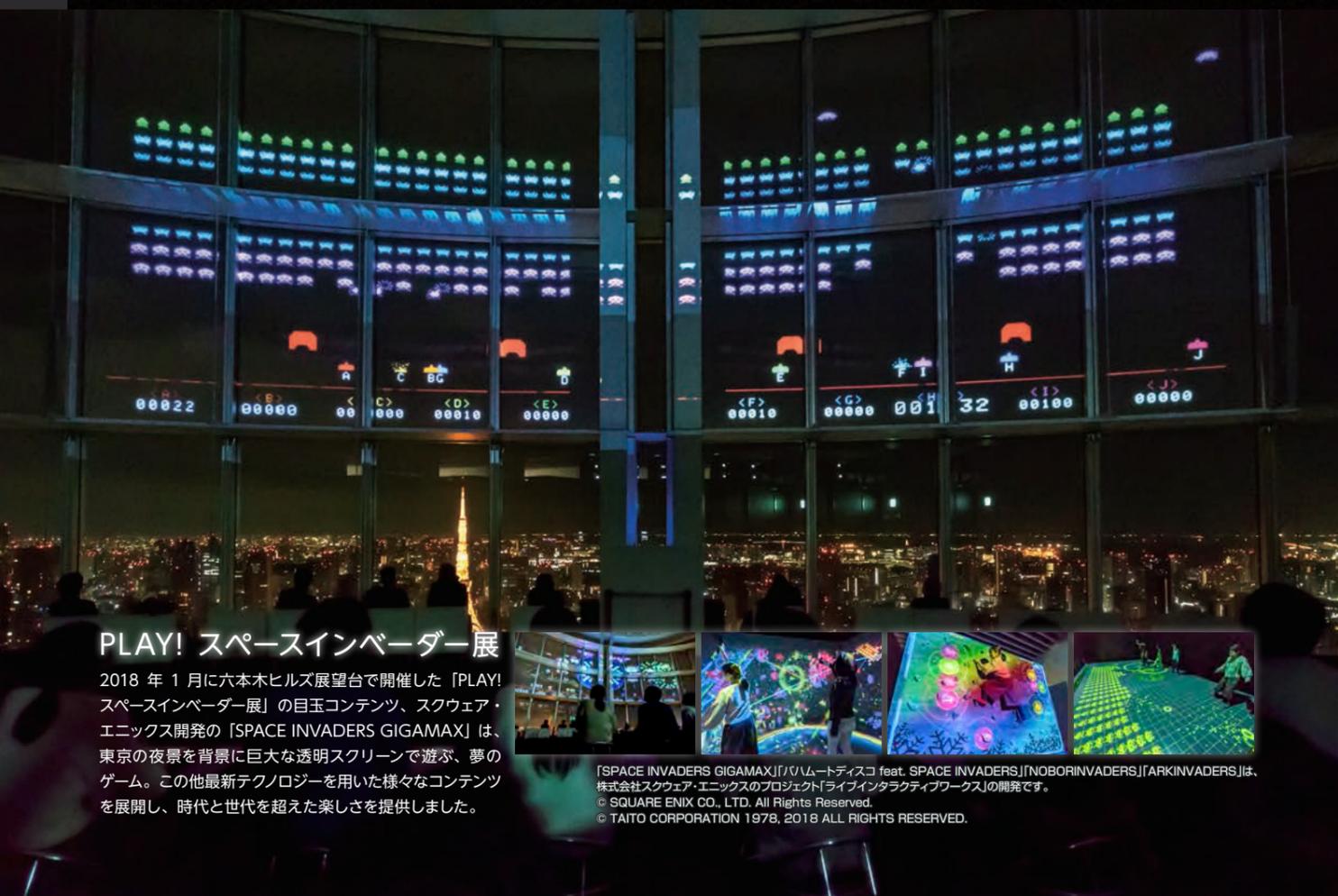
電子マネー事業 ゲームセンターをもっと遊びやすく

お客様の利便性向上とビジネスモデルの進化を目指して、タイトーは業界に先駆けアミューズメント施設へ電子マネー端末を導入し、100円玉に縛られない施設運営や新たなサービスを展開中。さらに単独で利用可能なモバイル通信を利用した「電子マネー決済サービス」も開発し、展開中です。



カフェ / 新業態 事業

ご家族で楽しめる「TOYS CAFE」「トミカブラレールカフェ」や、チームラボより作品の提供を受け博多、宮崎で展開中の「チームラボ 学ぶ!未来の遊園地」、グループのシナジーを活かした「スクウェア・エニックス カフェ」、ゲームをはじめ様々なイベントとともに飲食が楽しめる「MEGARAGE」など、エンターテインメントに没れる空間を提供。心躍る時間や楽しいコミュニケーション、そして心に残る素敵な思い出を提供していきます。



PLAY! スペースインベーダー展

2018年1月に六本木ヒルズ展望台で開催した「PLAY! スペースインベーダー展」の目玉コンテンツ、スクウェア・エニックス開発の「SPACE INVADERS GIGAMAX」は、東京の夜景を背景に巨大な透明スクリーンで遊ぶ、夢のゲーム。この他最新テクノロジーを用いた様々なコンテンツを展開し、時代と世代を超えた楽しさを提供しました。



「SPACE INVADERS GIGAMAX」[「リム」+「ディスク」] feat. SPACE INVADERS [「NOBORINVADERS」] [「ARKINVADERS」]は、株式会社スクウェア・エニックスのプロジェクト「ライブインタラクティブワークス」の開発です。
© SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
© TAITO CORPORATION 1978, 2018 ALL RIGHTS RESERVED.

COMPANY OVERVIEW

会社概要

名称

株式会社タイトー (英文名 TAITO CORPORATION)

設立

1953年8月24日

資本金

5千万円

代表取締役会長 石井 光一

代表取締役社長 山田 哲

本社

〒160-8447 東京都新宿区新宿六丁目27番30号 新宿イーストサイドスクエア2階

■東京メトロ副都心線・都営大江戸線「東新宿」駅 A3出口(直結)

■東京メトロ丸の内線・副都心線・都営新宿線「新宿三丁目」駅 E1出口 徒歩6分

従業員

645名(2018年3月31日現在)

売上高

395.7億円(2018年3月31日現在)

主要取引銀行

株式会社 三菱UFJ銀行

株式会社 三井住友銀行

事業内容

アミューズメント施設の企画、運営およびフランチャイズ事業
アミューズメント機器の開発、製造、販売、レンタル
アミューズメント機器のメンテナンスサービス
モバイルコンテンツの企画、開発、運営および配信
マーチャンダイジング事業

決算期

3月

主な関係会社

株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス

沿革

- | | |
|--|---|
| <p>1953 (昭和28)年 東京都港区に大東貿易株式会社設立。
輸入雑貨類の販売、国内初のウオッカの醸造・販売、
小型自動販売機(ピーナッツベンダー)の製造、販売業務を開始。</p> <p>1954 (昭和29)年 ジュークボックスの賃貸業務を開始。</p> <p>1956 (昭和31)年 純国産ジュークボックス1号機を開発。
アミューズメント機器の販売、賃貸業務を開始。</p> <p>1962 (昭和37)年 米シーバーク社ジュークボックスの国内販売代理権を獲得。</p> <p>1963 (昭和38)年 自社ブランド製品の企画・開発・製造を目的とした子会社、
パシフィック工業株式会社を設立。</p> <p>1965 (昭和40)年 国産初のクレーンゲーム機「クラウン602」を開発。</p> <p>1970 (昭和45)年 通商産業省より輸出貢献企業として表彰される。</p> <p>1971 (昭和46)年 アミューズメント施設の強化を目的として、
日本自動販売機株式会社を買収。</p> <p>1972 (昭和47)年 社名を株式会社タイトーに商号変更。</p> <p>1973 (昭和48)年 本社ビル(東京都千代田区平河町)を竣工。
国産初の業務用テレビゲーム「エレポン」を発表。</p> <p>1978 (昭和53)年 爆発的人気を博した「スペースインベーダー」を発表。</p> <p>1979 (昭和54)年 営業拠点の充実を図るべく、主要都市で自社ビル建設に着手。
生産拠点として海老名市(神奈川県)に海老名工場を設置し、
網島工場の機能を集約。</p> <p>1985 (昭和60)年 業務用オーディオビジュアル機器(業務用映像カラオケ機器)の取り扱いを開始。</p> <p>1986 (昭和61)年 京セラ株式会社の資本参加により京セラグループの一員となる。</p> <p>1988 (昭和63)年 創立35周年を機にCIを実施。</p> <p>1992 (平成4)年 ISDN通信回線を利用した業務用カラオケシステムX2000の製造、販売を開始。</p> <p>1993 (平成5)年 東京証券取引所市場第二部に上場。</p> | <p>1995 (平成7)年 家庭用通信カラオケシステムX-55の製造、販売を開始。</p> <p>1996 (平成8)年 北京市に、アミューズメント施設運営および機器販売を目的とした
合併子会社 北京泰信文化娛樂有限公司を設立。</p> <p>1997 (平成9)年 業務用・家庭用ともに大ヒットした「電車でGO!」を発売。</p> <p>1999 (平成11)年 業務用アミューズメント機器生産システムとして初めて
国際品質保証規格ISO9001の認証を取得。
海老名工場における環境マネジメントシステム国際環境規格
ISO14001の認証を取得。</p> <p>2000 (平成12)年 ネットワークサービスの強化を目的として株式会社京セラマルチメディア
コーポレーションを吸収合併。携帯電話コンテンツ事業開始。
アミューズメント施設向け景品事業を開始。</p> <p>2002 (平成14)年 全事業所(9カ所)・全国直営ゲーム施設で環境マネジメントシステム
国際環境規格ISO14001の認証を取得。</p> <p>2003 (平成15)年 東京証券取引所市場第一部上場。</p> <p>2005 (平成17)年 株式会社スクウェア・エニックスの資本参加により、同グループの一員となる。</p> <p>2006 (平成18)年 株式会社スクウェア・エニックスの100%子会社となり、上場廃止。
業務用カラオケ事業を株式会社エクスギンに譲渡。
株式会社フェイスと音楽配信事業を目的とした合弁会社 株式会社プレイブを設立。
本社を千代田区平河町から渋谷区代々木に移転。</p> <p>2007 (平成19)年 スペースインベーダー30周年記念のコンテンツを多角展開。</p> <p>2008 (平成20)年 「タイトーステーションブランド制度」実施。フランチャイズ事業本格展開。
本社を渋谷区代々木から新宿区新宿に移転。</p> <p>2012 (平成24)年 タイトーのアミューズメント施設で、業界初となるマルチ電子マネー
決済導入開始。</p> <p>2015 (平成27)年 スペースインベーダー40周年記念のイベント、コンテンツを多角展開。</p> |
|--|---|