



会社案内 2026



私たちタイトーは、あらゆる世代の遊びが好きな人たちへ
エンターテインメント体験・空間を通じて
笑顔や新たな驚き、人とのつながりをご提供してまいります。





TOP MESSAGE



代表取締役社長 岩木 克彦



「笑顔や新たな驚き、人とのつながりを提供」

世代を問わず、日々の生活を豊かにするためには誰もがエンターテインメントを必要としています。楽しさや感動を与えるようなコンテンツやサービス、空間を通じて、仲間や家族とのつながりを提供することが、タイトーのミッションです。

「フィジカル・エンターテインメントへの挑戦」

これまでタイトーは、様々な革新的製品やサービスを世に出し、1978年に発売し社会現象にもなったゲーム「スペースインベーダー」をはじめ、楽しさだけでなく「新たな驚き」を提供してきました。そして現在、飲食・スポーツ等とエンターテインメントを組み合わせた施設やプロジェクションマッピングを使ったゲームなど、従来のアミューズメント施設の枠を超えたフィジカル・エンターテインメント施設を複数展開しています。さらにアミューズメント施設でしか楽しめなかったクレーンゲームをオンラインクレーンとして展開するなど、常にその時代のお客さまのニーズに応えるエンターテインメントを提供しています。

「100年以上続くエンターテインメント企業を目指して」

タイトーは1953年に創業し、70年以上にわたってエンターテインメント業界で歩んできた会社です。「遊びの選択肢」「時間を消費する選択肢」が多様化する現代においても、エンターテインメントを軸に進化と成長を続け、お客様に「すごい」「おもしろい」と思ってもらえるコンテンツやサービス、人とのつながりや感動が生まれる体験や空間を創出してまいります。こうした取り組みを通じて、“100年以上続くエンターテインメント企業”を目指します。

これからも、新しい価値を提供し続けるタイトーにご期待ください。



AMUSEMENT STORE



アミューズメント施設事業



誰もが笑顔になれる、街一番の人気スポット。

多彩なアミューズメント施設も、タイトーがつくる幸せの一つ。
タイトーでは地域性や立地条件、お客様の層に合わせたアミューズメント施設を
全国に展開しています。お客様に「夢」と「感動」をお届けするため。
目指すのは街そのものを元気にする、地域の“笑顔の拠点”です。



タイトーステーション 溝の口店



タイトーステーション 府中くるる店



タイトーステーション V Walk 店 (香港)



タイトーFステーション ニューコースト新浦安店



タイトーステーション 新宿南口ゲームワールド店

タイトーステーション

国内170店舗以上と海外にも展開し、駅直結の路面店、ご家族で楽しめる商業施設や郊外の大型店舗のほか、クレーンゲーム専門店など、お客様のニーズに合わせた店舗を展開し、楽しい思い出を提供します。



ENTERTAINMENT FACILITY



エンタメ施設事業

『デジタル』 × 『フィジカル』
相乗効果が生み出す幅広いアミューズメント。

アミューズメント施設事業で培ったノウハウを活かし、「デジタル × フィジカル」、「スポーツ・アスレチック × エンタメ」、「飲食 × エンタメ」など、エンターテインメントを基軸に多様な体験型エンタメ施設を展開しています。



あそんで!そだてる!らくがキッズ

自分でつくった「らくがき」を動かせるキャラクター育成プレイグラウンド。デジタルとフィジカルの組み合わせ、頭と身体を使って遊ぶことで、子供たちの感性や創造力を育みます。



まるごとパティースポーツ BOOTVERSE (ブートバース)

仲間(グループ)で楽しめる体験をテーマに気軽に楽しめる“パティースポーツ”を集めたスポーツエンタメ施設です。



NOBOLT (ノボルト)



地獄のタイトーステーション くらやみ遊園地



アッ!と驚くアソビ空間 X-STATION



クラフトビール & ゲームバー EXBAR TOKYO plus



MERCHANDISE BUSINESS



マーチャダイジング事業



手に取った瞬間、思わず笑顔になる幸せを世界に。

キャラクターの著作権を使用した商品を中心にマーチャダイジング事業を展開。アミューズメントプライズ、キャラクターくじ、TOYなどを、国内外の様々なチャネルに向けて、お客様が思わず笑顔になるような商品を提供しています。



プライズ・くじ

アミューズメント施設向けプライズを企画・開発・生産・販売までトータルに手掛け、高い評価をいただいています。またその技術やノウハウを活かし、タイトーならではのユニークでクオリティの高い商品の開発・販売も行っています。

EC 事業

フィギュアブランド『spiritale』、『DRESSTA』、超特大ぬいぐるみブランド『どきゅーと』を取り扱う直営ECサイト、TAITO GEAR&GOODSの展開を行っています。

ONLINE BUSINESS



オンラインビジネス事業

アミューズメント施設の楽しさを、いつでも・どこでも。



タイトーオンラインクレーン (タイクレ)

クレーンゲームをおうちからいつでもスマートフォンやPCでプレイできるオンラインクレーンゲームサービス。アミューズメント施設運営で培ったノウハウを活かし、タイクレ限定景品の展開やスタッフによるアシスト、80秒間自由にアームを動かせる機能など、多彩な景品ラインナップとアミューズメント施設さながらのサービスを兼ね備えたプレイ体験をご提供しています。



タイトーオンラインメダル

iOSアプリ版とWebブラウザ版のタイクレでプレイできるメダルゲームサービス。タイクレの順番待ち中にも手軽に遊べるプレイ体験をご提供します。2026年5月時点で、「マールレース」「BUBBLUN SLOT」「ダイノキング」「パズルポブル」「タイトーオールスターズポーカー」の5種類のゲームをお楽しみいただけます。



『タイトーくじオンライン』

全国のコンビニなどで人気の「タイトーくじ」をオンラインで購入できるサービス。オンライン限定の「大人のためのちょっとした贅沢」をコンセプトとした「タイトーくじオンライン -Plus-」シリーズも展開中。



GAME DEVELOPMENT



ゲーム開発事業

『総合アミューズメント企業』の強みが活きる、
タイトーならではの豊かなものづくり。

タイトーの製品づくりは、卓越した開発力と、アーケードゲーム、PC・家庭用ゲーム、モバイルゲーム、そしてアミューズメント施設といった各事業との密な連携に支えられています。これからもタイトーでしかできないものづくりと多様化する"遊び"を捉える幅広い視点によってゲームの進化を支え続けています。



アーケードゲーム開発

アミューズメント施設でしか味わえない楽しみを表現するゲーム筐体。アーケードゲーム黎明期より培われた技術でお客様のご要望に応えます。

タイトーサウンドチーム「ZUNTATA」

1987年に結成。ゲームミュージックのパイオニアとしてサウンド制作にとどまらず、CD制作やライブ演奏、イベント出演、動画配信など様々な活動を行っています。



PC・家庭用ゲーム開発

『ドライアス』や今年40周年を迎える『パブルボブル』、『パズルボブル』をはじめとした豊富なIPを活用したリバイバル作品や、『グルーヴコースター』をはじめ新たに生み出したオリジナルタイトルを、家庭用ゲーム機やPCプラットフォームなどに向け、続々と発売しています。



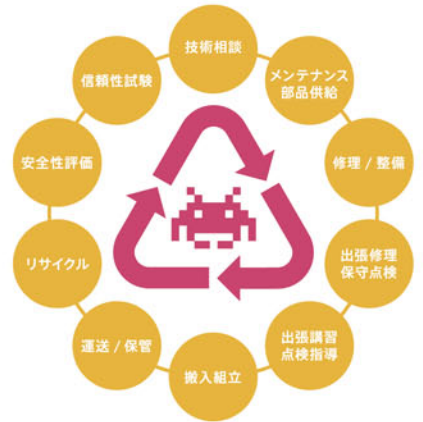
TECHNICAL SUPPORT



テクニカルサポート事業

『お客様満足度 No.1』を目指して。
技術と経験、ネットワークでしっかり支えます。

アミューズメント施設の運営に係わる業務用ゲーム機器に関して、故障や技術的なご相談の他、トラブルコール対応、メンテナンスパーツの販売、先出し品の貸し出し、修理品のご依頼など、メンテナンス全般に関するお問い合わせを承っております。



アミューズメント機器メーカー様へのサポート

故障相談窓口、出張修理、部品管理、機械整備、配送保管、安全信頼性評価等、メーカー様には負担な業務を長年培った確かな技術で代行サポートします。



アミューズメント施設運営企業様へのサポート

店舗様がより施設運営に専念できるよう、機械修理や設置、電気設備点検などの店舗保守業務を専門スタッフが長年培ったノウハウで代行サポートします。

サービス拠点一覧

- ①札幌 TSS
- ②青森 TSS
- ③盛岡 TSS
- ④仙台 TSS
- ⑤熊谷 TSS
- ⑥新宿東 TSS
- ⑦新宿中央 TSS
- ⑧千葉 TSS
- ⑨平和島 TSS
- ⑩町田 TSS
- ⑪横浜 TSS
- ⑫北陸 TSS
- ⑬名古屋 TSS
- ⑭大阪 TSS
- ⑮広島 TSS
- ⑯福岡 TSS
- ⑰鹿児島 TSS
- ⑱厚木テクニカル&ロジスティクスセンター



TAITOTECH.com

店舗運営を支援するWEBサイトです。部品や支援グッズの販売や修理情報も公開。運営を24時間サポートします。
<https://www.taitotech.com/>



FRANCHISE and RENTAL

フランチャイズ事業・レンタル事業



フランチャイズ



レンタル



フランチャイズ事業

豊富なアミューズメント施設事業の経験と、成功事例に基づくきめ細やかなアドバイスでサポート。オーナー様とともに、お客様に楽しい思い出を提供してまいります。



レンタルビジネス

売上分配など様々なご条件にて、アミューズメント機器を1台から基本当社が機械投資を負担して手配可能。ご提案、運営サポートも含めて承ります。



OTHER BUSINESS

その他事業



TAITO STATION Tradz



e スポーツ事業「TAITO STATION Tradz」

2022年の発足以降、国内の様々なeスポーツシーンで活動するプロゲーミングチームです。KONAMI BPLにおいて2023年SDVX部門、2024年DDR部門において優勝、2025年は、SDVX、DDR部門で2冠・初の連覇を達成。過去、日本eスポーツアワード『最優秀eスポーツチーム賞』ノミネート、KKM*選手が『ノンセクションプレイヤー賞』を受賞。



記念メダル作成マシン

施設に合わせたオリジナルデザインで絵柄をプレスする『メダリーフ』と、好きな文字を刻印できる『メダルタイパー』。観光地をはじめ全国各地に設置され、思い出作りにぴったり！メダリーフは第48回日本銅センター賞を受賞。



COMPANY OVERVIEW



会社概要

名称：株式会社タイトー

(英文名 TAITO CORPORATION)

設立：1953年8月24日

資本金：5千万円

代表取締役社長：岩木 克彦

本社：

〒160-8447 東京都新宿区新宿六丁目 27 番 30 号

新宿イーストサイドスクエア 2 階

従業員：846名(2026年3月31日現在)

売上高：729.4億円(2026年3月31日現在)

主要取引銀行：株式会社 三菱UFJ 銀行

株式会社 三井住友銀行

事業内容：

- ・ アミューズメント施設の企画、運営および
フランチャイズ事業
- ・ アミューズメント機器の開発、製造、販売、レンタル
- ・ アミューズメント機器のメンテナンスサービス
- ・ オンラインサービスの企画、開発及び運営
- ・ アミューズメント施設向け景品の企画、開発、販売
- ・ ハイエンドフィギュア、キャラクターくじ商品、
玩具(TOY)の企画、開発、販売
- ・ PC・家庭用・モバイルゲームの企画、開発、運営、配信

決算期：3月

主な関係会社：

株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス



沿革

- 1953(昭和28年) 東京都港区に太東貿易株式会社設立。
輸入雑貨類の販売、国内初のウオッカの醸造・販売、
小型自動販売機(ピーナッツバンダー)の製造、販売業務を開始。
- 1954(昭和29年) ジュークボックスの賃貸業務を開始。
- 1956(昭和31年) 純国産ジュークボックス1号機を開発。アミューズメント機器の販売、
賃貸業務を開始。
- 1962(昭和37年) 米シーバーク社ジュークボックスの国内販売代理権を獲得。
- 1963(昭和38年) 自社ブランド製品の企画・開発・製造を目的とした子会社、
パンフィック工業株式会社を設立。
- 1965(昭和40年) 国産初のクレーンゲーム機「クラウン602」を開発。
- 1970(昭和45年) 通商産業省より輸出貢献企業として表彰される。
- 1971(昭和46年) アミューズメント施設の強化を目的に、日本自動販売機株式会社を買収。
- 1972(昭和47年) 社名を株式会社タイトーに商号変更。
- 1973(昭和48年) 本社ビル(東京都千代田区平河町)を竣工。
業務用テレビゲーム「エレポン」を発表。
- 1978(昭和53年) 爆発的人気を博した「スペースインベーダー」を発表。
- 1979(昭和54年) 営業拠点の充実を図るべく、主要都市で自社ビル建設に着手。生産拠点とし
て海老名市(神奈川県)に海老名工場を設置し、綱島工場の機能を集約。
- 1985(昭和60年) 業務用映像カラオケ機器の取り扱いを開始。
- 1986(昭和61年) 京セラ株式会社の資本参加により京セラグループの一員となる。
- 1988(昭和63年) 創立35周年を機にCIを実施。
- 1992(平成4年) ISDN通信回線を利用した業務用カラオケシステムX2000の製造、販売を
開始。
- 1993(平成5年) 東京証券取引所市場第二部上場。
- 1995(平成7年) 家庭用通信カラオケシステムX-55の製造、販売を開始。
- 1996(平成8年) 北京市に、アミューズメント施設運営および機器販売を目的とした合
併子会社北京泰信文化娛樂有限公司を設立。
- 1997(平成9年) 業務用・家庭用ともに大ヒットした「電車でGO!」を発売。
- 1999(平成11年) 業務用アミューズメント機器生産システムとして初めて国際品質保証規格
ISO9001の認証を取得。海老名工場における環境マネジメントシステム国際
環境規格ISO14001の認証を取得。
- 2000(平成12年) ネットワークサービスの強化を目的として株式会社京セラマルチメディア
コーポレーションを吸収合併。携帯電話コンテンツ事業開始。
アミューズメント施設向け景品事業を開始。
- 2002(平成14年) 全事業所(9カ所)、全国直営ゲーム施設で環境マネジメントシステム国際環
境規格ISO14001の認証を取得。
- 2003(平成15年) 東京証券取引所市場第一部上場。
- 2005(平成17年) 株式会社スクウェア・エニックスの資本参加により、同グループの一員に。
- 2006(平成18年) 株式会社スクウェア・エニックスの100%子会社となり、上場廃止。業務用
カラオケ事業を株式会社エクシングに譲渡。株式会社フェイスと音楽配信
事業を目的とした合併会社 株式会社プレップを設立。
- 2007(平成19年) 本社を千代田区平河町から渋谷区代々木に移転。
- 2008(平成20年) 「タイトーステーションブランド制度」実施。フランチャイズ事業本格展開。
- 2012(平成24年) 本社を渋谷区代々木から新宿区新宿に移転。
- 2015(平成27年) タイトーのアミューズメント施設で、業界初となるマルチ電子マネー決済端
未導入開始。
- 2017(平成29年) スマートフォンやPCで楽しめるオンラインクレーンゲーム事業を開始。
- 2018(平成30年) スペースインベーダー 40周年記念のイベント、コンテンツを多角展開。
- 2020(令和2年) NTTグループでeスポーツ事業を手がける「NTTe-Sports」に出資。
タイトーステーション 府中くるるの店オープン。"単一会場におけるクレーン
ゲーム機の最多数"としてギネス世界記録®を取得。
- 2022(令和4年) 音楽ゲームのプロリーグに、プロチーム「TAITO STATION Tradz」のオー
ナーとして参戦。
- 2023(令和5年) タイトー創立70周年。記念サイトの立ち上げ及び各種取り組みを実施。
タイトーステーション香港1号店NINA MALL 荃湾如心廣場店オープン。
- 2024(令和6年) 国内コンビニエンスストア向けクレーンゲーム機設置事業を本格展開。



<https://www.taito.co.jp>